

REGULAMENTO DA I GINCANA CIENTÍFICA E CULTURAL DO *CAMPUS* URUAÇU/IFG

1. DAS DISPOSIÇÕES GERAIS

1.1 Este Regulamento dispõe sobre a organização da I GINCANA CIENTÍFICA E CULTURAL do *Campus* Uruaçu/IFG, que ocorrerá de 26 a 28 de outubro de 2017. Este edital está disponível nos murais da instituição.

1.2 As pessoas que participarem do evento estarão sujeitas às condições deste Regulamento. Não serão aceitas alegações de desconhecimento deste documento, já que será dada a publicidade necessária e suficiente.

1.3 A Comissão Organizadora reserva o direito de **penalizar** as equipes que contrariarem este regulamento, assim como danificarem o patrimônio do estabelecimento de ensino.

1.4 As **despesas** que porventura surgirem na Gincana para realização das tarefas será de responsabilidade de cada equipe.

2. DOS OBJETIVOS DA GINCANA

2.1. OBJETIVO GERAL:

Mobilizar os jovens, em torno de temas e atividades de Ciência e Tecnologia, valorizando a criatividade, a atitude científica e a inovação.

2.2 OBJETIVOS ESPECÍFICOS:

- Promover a integração entre estudantes, professores, funcionários, pais e comunidade, oportunizando a integração escola, família e comunidade;
- Exercitar a solidariedade, cultivar o cuidado com o meio ambiente, praticar a reutilização de materiais;
- Desenvolver o espírito participativo como atitude positiva e enriquecedora da formação do cidadão;
- Desenvolver aspectos culturais, ecológicos, lúdicos, esportivos, sociais e comunitários;
- Desenvolver a imaginação criadora, por meio de diversas formas de leitura e vivenciar o valor da liberdade exercida com responsabilidade e respeito;
- Exercitar o espírito de liderança e trabalho em equipe, além da motivação.

3. DAS COMISSÕES E EQUIPE DE APOIO

3.1 São atribuições da Comissão Organizadora:

- Preparar o regulamento e todas as tarefas da gincana;
- Divulgar a gincana e seu cronograma;
- Orientar as equipes em relação às dúvidas na interpretação do regulamento;
- Convocar reuniões quando forem necessárias;
- Estabelecer horários relacionados à execução da gincana e, por sorteio, a ordem de chamada das equipes;
- Sempre que necessário, determinar, alterar, acrescentar e anular quaisquer atos referentes à Gincana nos respectivos turnos;
- Retirar pontos das equipes por qualquer infração no regulamento.

3.2 A Comissão Organizadora definirá a Comissão Julgadora, composta por servidores do *Campus* Uruaçu/IFG, que serão responsáveis pelo julgamento de algumas tarefas. Seus nomes serão divulgados somente nos dias de apresentação das tarefas.

3.3 A Comissão Julgadora é soberana em suas decisões, bem como cabe só a ela o veredicto final. As equipes deverão estar cientes de sua autoridade.

3.4 A Equipe de Apoio será composta por professores convidados pela Comissão Organizadora. Seus nomes serão divulgados nos dias de apresentação das tarefas.

4. DA FORMAÇÃO DAS EQUIPES E REPRESENTANTES

4.1 Todos os alunos do *Campus Uruaçu/IFG* regularmente matriculados poderão participar da I GINCANA CIENTÍFICA E CULTURAL.

4.2 Os participantes serão inscritos por equipe e cada equipe deverá ser composta de 20 a 25 participantes, podendo ser composta de alunos de diferentes séries e/ou cursos.

4.3 Os pais são convidados a se inserirem nas equipes de seus filhos, como apoiadores.

4.4 A inscrição das equipes será feita através do preenchimento de uma ficha, disponibilizada na GEPPEX do dia **16/10/17** até o dia **23/10/17**. A ficha deverá ser preenchida e entregue na GEPPEX até o dia **23/10/2017**. Todos os dados devem estar corretamente preenchidos: Nome da equipe; Nome do Líder e demais Participantes.

4.5 Todos os integrantes das equipes deverão obrigatoriamente estar inscritos e com caracterização que identifique a qual equipe pertence.

4.6 Nos dias da realização da gincana, cada equipe terá à sua disposição uma sala de aula, que lhe servirá de Q.G. (Quartel General), que será identificado com o nome na porta. Cada equipe deverá devolver o Q.G. na mesma condição que lhe foi entregue.

4.7 Cada equipe deve nomear um líder. São atribuições do líder:

- Participar das reuniões com a Comissão Organizadora (se solicitado);
- Responsabilizar-se pela equipe e seus membros, em todos os momentos da gincana;
- Ser o único contato com a Comissão Organizadora em caso de dúvidas ou algum problema fornecendo número de telefone para contato;
- Manter a ordem, a disciplina e o controle da equipe e cuidar quanto ao silêncio quando necessário; cartazes indicando principalmente nas apresentações (silêncio, instrumentos etc.);
- Toda e qualquer reclamação referente às provas da gincana deve ser feita por escrito, ou através de vídeos ou imagens entregues à Comissão Organizadora, que irá avaliar e tomar as devidas providências;
- Reclamações: Nenhuma equipe poderá reclamar ou reivindicar direitos diretamente à Comissão Julgadora, sob pena de punição com a perda de 200 pontos. Aqueles que se sentirem prejudicados deverão apresentar a reclamação unicamente à Comissão Organizadora para deliberação.

4.8 Cada equipe terá direito a buscar patrocínio de empresa, limitando ao número de quatro (4) patrocinadores, os quais terão direito a toda publicidade, através da equipe, durante o período da gincana. Fica expressamente proibido o patrocínio de empresas de bebidas alcoólicas e cigarros e políticos.

5. DAS TAREFAS

5.1 Não serão consideradas, para efeito de pontuação, tarefas incompletas ou entregues fora do horário estipulado. As equipes que não entregarem as tarefas no prazo estipulado pela Comissão Organizadora, não serão pontuadas naquela atividade.

5.2 Tarefas surpresa, mesmo não estando no cronograma, poderão ser realizadas a qualquer momento nos dias e horários previsto de realização do evento.

6. PENALIDADES DAS EQUIPES

6.1 As equipes poderão perder pontos no caso de:

- Atrapalhar as equipes concorrentes por meio de qualquer artifício (inclusive barulho). (Quantidade de pontos igual à pontuação da tarefa em questão)
- Pichar ou riscar muros e instalações do local de realização da gincana (500 pontos)
- Sujar ou estragar móveis etc. (500 pontos)

6.2 Não serão aceitos qualquer ato de desacato e críticas caluniosas ou difamatórias à Organização. A equipe ou membro que tiver comportamento considerado eticamente inadequado ou antidesportivo, que ferir este regulamento ou trazer prejuízo à boa imagem do evento como um todo, perderá 500 pontos conforme análise da Comissão Organizadora.

6.3 Além das penalizações por pontos estão previstos: **EXCLUSÃO DO MEMBRO DA EQUIPE e DESCLASSIFICAÇÃO DA EQUIPE NA TAREFA EM QUESTÃO.**

6.4 O julgamento será feito pela Comissão Organizadora, mediante os depoimentos dos envolvidos e dos líderes responsáveis das equipes.

7. DAS ETAPAS

7.1 A gincana acontecerá em quatro etapas, a saber:

- Primeira etapa: Formação das equipes
- Segunda etapa: Divulgação do evento
- Terceira etapa: Ação solidária (Arrecadação de alimentos)
- Quarta etapa: Tarefa Científica e Cultural

7.1.1 DA PRIMEIRA ETAPA

- É obrigatória a adoção de um nome para a equipe. O nome será passível de análise e reprovação por parte da Comissão Organizadora.
- A equipe deverá criar uma mascote para animar a sua torcida. A mascote terá um figurino e estará presente durante os três dias da gincana.
- A equipe deverá fazer um grito de guerra para convocar sua torcida. Deverá constar no Grito de Guerra o nome da equipe.

7.1.2 DA SEGUNDA ETAPA

- A equipe deverá fazer a divulgação da Gincana em diferentes meios de comunicação.
- Deverão constar na divulgação o nome do evento, o nome da equipe, data, local e um pedido de colaboração da comunidade para o cumprimento da Ação solidária.
- Para comprovar a divulgação a Comissão Organizadora, no dia do cumprimento da tarefa as equipes deverão seguir as seguintes instruções:
 - ✓ Rádio – A equipe deverá entregar um Pen Drive com uma gravação.
 - ✓ Jornal – A equipe deverá entrega ao jornal (de grande circulação, não anexado nos classificados) com a divulgação.
 - ✓ TV – A equipe deverá entregar um Pen Drive com uma gravação.
 - ✓ Internet – A equipe deverá fornecer os links das páginas de divulgação.

7.1.3 DA TERCEIRA ETAPA

- Cada equipe deve arrecadar alimentos não perecíveis (exceto sal e farinha) para uma instituição de caridade, escolhida pela equipe. Todos os alimentos deverão estar acondicionados em embalagens (caixas, sacos plásticos, etc.) providenciadas pelas equipes.

Não serão computadas pelos fiscais da prova embalagens danificadas, rasgadas, violadas, furadas ou com o prazo de validade vencido. Caso a equipe precise de carta ofício de doação, favor solicitar junto à Comissão Organizadora.

7.1.4 DA QUARTA ETAPA

- Realização das tarefas constantes no ANEXO I;
- Os detalhes de cada tarefa estão listados no ANEXO I.

8. DO RESULTADO

8.1 A pontuação constará no regulamento específico de cada tarefa;

8.2 Os pontos serão acumulados para as tarefas seguintes;

8.3 Se houver empate, na contagem final da pontuação entre os vencedores, serão realizadas tarefas de desempate.

9. CONSIDERAÇÕES GERAIS

9.1 Os custos decorrentes para realização das tarefas serão de responsabilidade de cada equipe;

9.2 São **proibidos** ao aluno fazer uso ou portar bebidas alcoólicas e substâncias tóxicas.

9.3 Recomenda-se aos alunos que não tragam objetos de valor durante a realização da gincana, pois o Instituto Federal de Goiás - *Campus* Uruaçu não se responsabilizará;

9.4 Todos os integrantes e participantes da gincana autorizam, em caráter gratuito, irrevogável e irretratável, o *Campus* Uruaçu/IFG a captar e fixar imagens e vozes durante a realização das atividades da gincana, em qualquer suporte existente, bem como transmiti-las via mídia de qualquer espécie, disseminá-las através da internet ou outra utilização relativa a I Gincana Científica e Cultural.

9.5 As regras das tarefas poderão sofrer alterações com aviso prévio, caso força maior assim exigir. Neste caso, será anunciada a alteração e seu motivo a todas as equipes participantes;

9.6 Eventuais omissões deste Regulamento serão sanadas pela Comissão Organizadora.

Uruaçu-GO, 16 de outubro de 2017.

26/10/2017

1ª TAREFA: Minha equipe é TOP
LOCAL: Pátio do <i>Campus IFG/Uruaçu</i>
HORÁRIO: A definir
DESCRIÇÃO: Apresentação do grito de guerra da equipe
TEMPO MÁXIMO DE REALIZAÇÃO: 05 minutos por equipe
PONTUAÇÃO: Tarefa cumprida – 50 pontos Mais: <ul style="list-style-type: none">✓ 20 pontos para a equipe mais animada.✓ 20 pontos para a melhor letra do grito.
CRITÉRIO DE AVALIAÇÃO: Animação, harmonia e criatividade.

2ª TAREFA: Minha (Meu) mascote é TOP
LOCAL: Pátio do <i>Campus IFG/Uruaçu</i>
HORÁRIO: A definir
DESCRIÇÃO: Apresentação da (do) mascote da equipe
TEMPO MÁXIMO DE REALIZAÇÃO: 05 minutos por equipe
PONTUAÇÃO: Tarefa cumprida – 50 pontos Mais: <ul style="list-style-type: none">✓ 20 pontos para a (o) mascote mais animada (o).✓ 20 pontos para o melhor figurino.
CRITÉRIO DE AVALIAÇÃO: Performance, figurino, criatividade e organização ao apresentar a (o) mascote ao público.

3ª TAREFA: Minha gincana é TOP
LOCAL: Pátio do <i>Campus IFG/Uruaçu</i>
HORÁRIO: A definir
DESCRIÇÃO: Apresentação da divulgação realizada
TEMPO MÁXIMO DE REALIZAÇÃO: 10 minutos por equipe
PONTUAÇÃO: <ul style="list-style-type: none">• Rádio – 10 pontos por emissora (máximo 3)• Jornal – 25 pontos por edição (máximo 3)• TV - 50 pontos por programa (máximo 3)• Internet – 5 pontos por página (máximo 5)
CRITÉRIO DE AVALIAÇÃO: Cumprimento

4ª TAREFA: Concurso Cover Artístico
LOCAL: Pátio do <i>Campus IFG/Uruaçu</i>
HORÁRIO: A definir
DESCRIÇÃO: Serão aceitos covers de qualquer artista musical. Os participantes deverão apresentar no dia do evento um Pen drive, contendo SOMENTE a música a ser apresentada. Apenas serão permitidos elementos cênicos simples e de fácil movimentação.
TEMPO MÁXIMO DE REALIZAÇÃO: 05 minutos por equipe
PONTUAÇÃO: tarefa cumprida 100 pontos Mais: <ul style="list-style-type: none">✓ 25 pontos para a terceira equipe colocada.✓ 50 pontos para a segunda equipe colocada.✓ 100 pontos para a primeira equipe colocada.
CRITÉRIO DE AVALIAÇÃO: Caracterização do personagem e a performance.

27/10/2017

5ª TAREFA: Fantasia da Liga da Justiça
LOCAL: Pátio do <i>Campus IFG/Uruaçu</i>
HORÁRIO: A definir
DESCRIÇÃO: Utilizando materiais de baixo custo e/ou fácil aquisição produzir a fantasia de pelo menos cinco personagens da Liga da Justiça.
TEMPO MÁXIMO DE REALIZAÇÃO: 05 minutos por equipe
PONTUAÇÃO: tarefa cumprida 100 pontos Mais: <ul style="list-style-type: none">✓ 25 pontos para a terceira equipe colocada.✓ 50 pontos para a segunda equipe colocada.✓ 100 pontos para a primeira equipe colocada.
CRITÉRIO DE AVALIAÇÃO: Caracterização do personagem, criatividade e a performance.

6ª TAREFA: Lançamento de ovo
LOCAL: Pátio do <i>Campus IFG/Uruaçu</i>
HORÁRIO: A definir
DESCRIÇÃO: Fazer com que um ovo de galinha cru, chegue intacto ao chão quando abandonado de uma altura de 6 metros, tendo como alvo uma circunferência demarcada no piso pela comissão organizadora no dia da prova. O tamanho da circunferência e o seu posicionamento serão revelados somente durante a prova.
TEMPO MÁXIMO DE REALIZAÇÃO: 05 minutos por equipe
PONTUAÇÃO: tarefa cumprida 100 pontos Mais: <ul style="list-style-type: none">✓ 25 pontos para a terceira equipe colocada.✓ 50 pontos para a segunda equipe colocada.✓ 100 pontos para a primeira equipe colocada.
CRITÉRIO DE AVALIAÇÃO: Cumprimento da tarefa e distância do alvo (centro da circunferência determinada pela comissão organizadora)

7ª TAREFA: Catapulta caseira
LOCAL: Pátio do <i>Campus IFG/Uruaçu</i>
HORÁRIO: A definir
DESCRIÇÃO: Construir uma catapulta com materiais de baixo custo e/ou fácil aquisição capaz de arremessar uma bola de tênis.
TEMPO MÁXIMO DE REALIZAÇÃO: 05 minutos por equipe
PONTUAÇÃO: tarefa cumprida 100 pontos Mais: <ul style="list-style-type: none">✓ 25 pontos para a terceira equipe colocada.✓ 50 pontos para a segunda equipe colocada.✓ 100 pontos para a primeira equipe colocada.
CRITÉRIO DE AVALIAÇÃO: Realização da tarefa e distância alcançada no lançamento

28/10/2017

8ª TAREFA: Jogo de percurso (Resto)
LOCAL: Pátio do <i>Campus</i> IFG/Uruaçu
HORÁRIO: 08:00
DESCRIÇÃO: O jogo consiste em chegar ao fim de um caminho, dividido em casas, de acordo com o número que for tirado no dado.
TEMPO MÁXIMO DE REALIZAÇÃO: 60 minutos
PONTUAÇÃO: <ul style="list-style-type: none">✓ 25 pontos para a terceira equipe colocada.✓ 50 pontos para a segunda equipe colocada.✓ 100 pontos para a primeira equipe colocada.
CRITÉRIO DE AVALIAÇÃO: Ordem de Chegada

9ª TAREFA: Torta na cara
LOCAL: Pátio do <i>Campus</i> IFG/Uruaçu
HORÁRIO: 09:00
DESCRIÇÃO: A torta na cara é um desafio de perguntas e respostas, no qual cada competidor concorre com outro, respondendo a uma pergunta ou desafio. O competidor mais rápido irá tentar responder a questão, e caso acerte, dará uma "tortada" no adversário, porém, se errar levará uma "tortada" do adversário.
TEMPO MÁXIMO DE REALIZAÇÃO: 90 minutos
PONTUAÇÃO: <ul style="list-style-type: none">✓ 25 pontos para a terceira equipe colocada.✓ 50 pontos para a segunda equipe colocada.✓ 100 pontos para a primeira equipe colocada.
CRITÉRIO DE AVALIAÇÃO: Acertar o maior número de respostas.

10ª TAREFA: Multiplicando
LOCAL: Pátio do <i>Campus</i> IFG/Uruaçu
HORÁRIO: 10:30
DESCRIÇÃO: A Comissão Organizadora da Gincana irá contabilizar os alimentos (pesagem) arrecadados.
TEMPO MÁXIMO DE REALIZAÇÃO: 60 minutos
PONTUAÇÃO: <ul style="list-style-type: none">✓ 50 pontos para a terceira equipe colocada.✓ 100 pontos para a segunda equipe colocada.✓ 150 pontos para a primeira equipe colocada.
CRITÉRIO DE AVALIAÇÃO: Maior peso (Acima de 100 Kg)

11ª TAREFA: Construção de Jogos matemáticos
LOCAL: Pátio do <i>Campus</i> IFG/Uruaçu
HORÁRIO: 11:30
DESCRIÇÃO: Cada equipe deverá construir, utilizando materiais de baixo custo, jogos matemáticos a ser determinados pela Comissão Organizadora da Gincana.
TEMPO MÁXIMO DE REALIZAÇÃO: 05 minutos por equipe
PONTUAÇÃO: tarefa realizada 200 pontos (peso mínimo 100 kg por equipe) Mais: <ul style="list-style-type: none">✓ 50 pontos para a terceira equipe colocada.✓ 100 pontos para a segunda equipe colocada.✓ 150 pontos para a primeira equipe colocada.
CRITÉRIO DE AVALIAÇÃO: Maior peso (Acima de 100 Kg)

12ª TAREFA: Pesagem dos alimentos arrecadados
LOCAL: Pátio do <i>Campus</i> IFG/Uruaçu
HORÁRIO: 12:00
DESCRIÇÃO: A Comissão Organizadora da Gincana irá contabilizar os alimentos (pesagem) arrecadados.
TEMPO MÁXIMO DE REALIZAÇÃO: 05 minutos por equipe
PONTUAÇÃO: tarefa realizada 500 pontos (peso mínimo 100 kg por equipe) Mais: <ul style="list-style-type: none">✓ 50 pontos para a terceira equipe colocada.✓ 100 pontos para a segunda equipe colocada.✓ 150 pontos para a primeira equipe colocada.
CRITÉRIO DE AVALIAÇÃO: Maior peso (Acima de 100 Kg)